

# 웹의 모든 잠재력을 이끌어내기위하여...



## 귀 기관의 모든 잠재력을 이끌어내기 위해 월드 와이드 웹 컨소시엄에 가입하십시오

웹을 개발한 팀버너스리에 의하여 1994년 설립된 월드 와이드 웹 컨소시엄(W3C)은 웹 표준에 대한 국제적 중심 역할을 수행하고 있습니다. W3C는 HTML과 XML을 포함하여 현재의 웹 프레임워크를 개발하였으며, W3C는 자동화 분야, 의미와 신뢰를 위한 기술 분야를 포함하여 다양한 단말과 다양한 사용자, 다양한 서비스를 위한 미래의 웹 프레임워크를 설계하고 있습니다.

만약 귀 기관이 웹 기반 제품을 개발하거나, 웹을 기회 창출을 위한 수단로 여기거나, 웹을 기반으로 하는 연구 등의 웹 기술에 대하여 가치있는 자원을 투자하고 있다면, W3C 회원이 되어야 할 것입니다.

“

W3C 회원은 보편성을 기반으로 하여 언제 어디서나 누구나 어떠한 단말기를 통해서 통신하고 정보 교환을 할 수 있도록 하는 웹 기술 설계를 위하여 함께 일하고 있습니다.

”

팀 버너스리(Tim Berners-Lee)  
월드 와이드 웹 컨소시엄(W3C) 의장

W3C 표준의 채용과 이러한 표준을 기반으로 하는 정보 교환과 세계적 상거래의 신뢰는 지속적으로 증가하고 있습니다. W3C의 노력에 동참하는 회원들은 W3C 표준을 만들 수 있는 유일한 기회를 가지게 되며, 동시에 새로운 시장을 만들 수 있는 기회와 기존 시장의 확대 기회를 가지게 됩니다. 또한, 웹을 통하여 추구하고자 하는 혁명에 직접적으로 참여하게 됩니다.

W3C의 수행 업무나 가입 방법에 대하여 알고 싶으시면 <http://www.w3.org/> 를 방문하시어 "Join W3C" 를 클릭하시기 바랍니다. 또한, 더 많은 정보를 알고 싶으시면 [membership@w3.org](mailto:membership@w3.org) 로 메일을 보내시기 바랍니다.

<http://www.w3.org>  
<http://www.w3.or.kr>

### 회원 혜택

W3C 회원이 됨으로써 귀 기관이 가질 수 있는 회원 혜택과 기회는 다음과 같습니다

세계 최고의 기술 기반 회사, 주요 정부 기관, 비영리 기관, 대학 등의 400여개의 회원사와 함께 일할 수 있습니다.

W3C 자문위원회(AC)에 참여하여 웹 전략에 대한 방향을 함께 논의합니다.

새로운 웹 표준을 제안할 수 있습니다.

새로운 기술 분야에 대한 기술토론장인 W3C 워크샵에 참석할 수 있습니다.

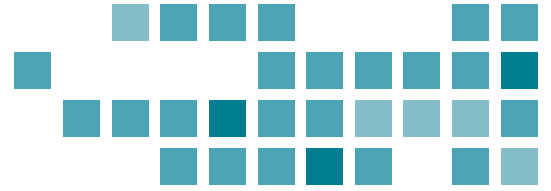
W3C 워킹그룹(WG) 과 관심그룹(IG) 에서 웹 표준을 설계할 수 있습니다.

새로운 웹기술, 소프트웨어, 이벤트, 포럼, 뉴스 등이 신속히 소개되는 회원사 기밀 웹사이트와 메일링 리스트를 접근할 수 있습니다.

세계적으로 가장 성공적인 컨소시엄 중의 하나인 W3C에 가입하십시오. 이를 통하여 귀 기관의 웹사이트에 W3C 회원 로고를 표시할 수 있는 권한이 있으며, 언론 보도자료 참여와 추천서를 제공할 수 있는 권한이 있습니다. 또한, 당신의 회사가 매일 수백만이 방문하는 W3C 홈페이지에 보이게 될 수 있습니다.



# 웹의 모든 잠재력을 이끌어내기 위하여



## 월드 와이드 웹 컨소시움 기술적 배경

1989년 3월, 팀 버너스리는 월드 와이드 웹의 초창기 모델을 제안하였으며, 1990년 10월에 HTTP, HTML 그리고 URI를 이용하여 첫번째 프로토타입을 선보였습니다. 전례없는 웹의 성장은 초기의 모델이 적절함을 증명하였으나, 이는 단지 시작이었습니다.

팀은 1994년에 웹의 모든 잠재력을 이끌어 내는 것을 임무로 하는 월드 와이드 웹 컨소시움을 설립하였으며, W3C는 웹의 요구 사항, 구조, 설계, 명세, 그리고 현재와 미래의 웹의 프레임워크를 제공하는 가이드라인 등을 제공합니다. W3C에서의 모든 작업은 합의에 기반 한 처리 방식으로 공정하고, 효과적으로 처리되어, 많은 다른 기관의 모델로 사용되고 있습니다.

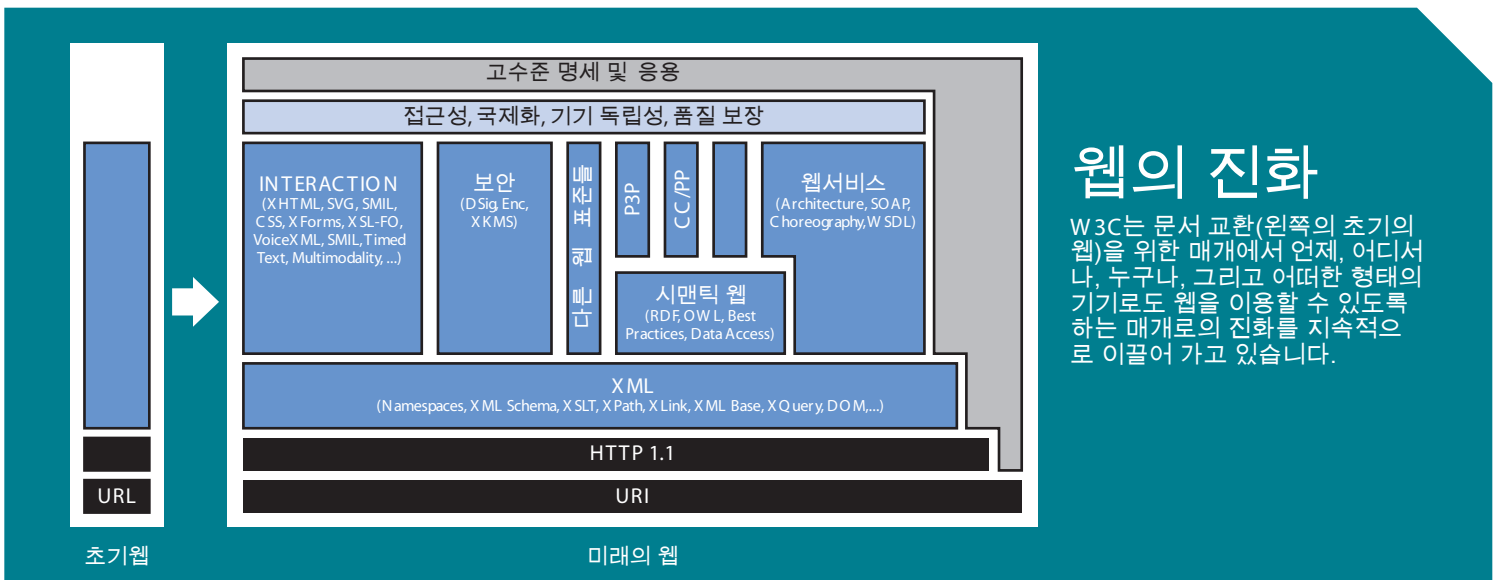
### 표준 기구 사이에서의 유일성

컨소시움은 400여 회원기관으로 구성되어 있으며, 700여명의 기술자가 50개의 워킹그룹(WG)과 관심그룹(IG)에서 일하고 있다. W3C의 업계 중립적인 기술팀은 미국의 매사추세츠 공과대학(MIT), 유럽의 정보수학유럽연구컨소시움(ERCIM), 그리고 일본의 게이오 대학의 세곳 호스트에 위치한다. 또한, 14개국가에 W3C 사무국을 통하여 업무영역 및 국제적인 활동 영역을 넓히고 있다.

기술이 W3C 권고안(일반적인 웹 표준)이 되기 전에, 기술의 개발 가능성 여부와 다른 기술과 상호운용성에 문제가 없는지를 증명하는 과정을 거치게 됩니다. 또한, 컨소시움은 회원과 일반인의 검토, 그리고 30여개의 표준화 기구들과의 상호 협정을 통하여 기술에 대한 상호운용성을 추구합니다. W3C는 장애자와의 접근성을 보장하고, 국제 언어를 모두 이용할 수 있도록 하는 사용성, 그리고 전반적인 고품질을 보장하기 위해 필요한 웹 표준과 기술을 계획하고 집대성하는 역할을 수행하고 있습니다.

이러한 것들이 W3C를 차별화 하는 가장 중요한 것들이며, 역사적 위업이라 말할 수 있습니다. HTML, CSS, XML, DOM, SOAP, RDF, OWL, VoiceXML, SVG, XSLT, P3P, XML Signature/Encryption, Web 접근성 가이드 라인 등의 W3C 권고안은 80여개에 달하고 있으며, 더 많은 기술들이 현재 개발중에 있습니다. 기술적 우위를 바탕으로한 W3C의 수많은 기술 기반의 권고안들, 그리고 기술과 사회의 접목에 대한 앞선 기술 개발들이 W3C가 세계적인 표준기구로서 신뢰와 경의를 얻게 하고 있습니다.

<http://www.w3.or.kr>



## 웹의 진화

W3C는 문서 교환(왼쪽의 초기의 웹)을 위한 매개에서 언제, 어디서나, 누구나, 그리고 어떠한 형태의 기기로도 웹을 이용할 수 있도록 하는 매개의 진화를 지속적으로 이끌어 가고 있습니다.

### 단지 시작일 뿐

현재 W3C는 웹의 역량을 누구나(문화적, 능력 등에 상관없이), 어떠한 (응용 과 데이터 저장, 고성능 컴퓨터의 고해상도로부터 휴대용 컴퓨터 기기까지) 이용도 할 수 있으며, 어디서나 (광대역부터 저대역 환경까지) 사용 가능하며, 그리고 어떠한 기기(펜, 마우스, 음성, 터치 방식, 장애자의 도움을 주는 기술, 컴퓨터 대 컴퓨터)에서도 이용할 수 있도록 확장하는데 최선을 다하고 있습니다. 이러한 새로운 기술은 새로운 발견, 상업적 기획의 확장, 이익의 증대, 그리고 인류를 위한 새로운 도전과 해결을 이끌게 될 것입니다.

W3C의 수행 업무나 가입 방법에 대하여 알고 싶으시면 <http://www.w3.org/>를 방문하시어 "Join W3C"를 클릭하시기 바랍니다. 또한, 더 많은 정보를 알고 싶으시면 [membership@w3.org](mailto:membership@w3.org)로 메일을 보내시기 바랍니다.

<http://www.w3.org>